Jouer sans écran

Les règles des jeux

Le parent touche le mot dans l'app, l'enfant joue avec les cartes imprimées. · kawi.lu

D'abord, l'app

Scannez ce code pour installer Kawi. Puis ouvrez « Jouer sans écran » et touchez un mot : votre enfant montre la carte.

kawi.lu

1 Montre-moi

Dès 3 ans

Trois cartes sur la table. Vous faites écouter un mot, il montre la bonne carte. Puis quatre cartes, puis cinq.

kawi.lu

2 Le sac mystère

Dès 3 ans

Les cartes dans un sac en tissu. Il en tire une, vous écoutez ensemble le mot, il le répète s'il en a envie.

kawi.lu

3 Le memory

Dès 4 ans

Imprimez deux fois le même thème, cartes face cachée. À chaque carte retournée, on écoute le mot.

kawi.lu

4 Le jeu de Kim

Dès 4 ans

Quatre cartes, il ferme les yeux, vous en retirez une. Laquelle manque ? Il la cherche en écoutant les mots.

kawi.lu

5 La chasse aux cartes

Dès 3 ans

Cachez cinq cartes dans la pièce. Vous faites écouter un mot, il part chercher la carte.

kawi.lu

6 La marchande

Dès 4 ans

Avec les cartes des fruits et du repas, il « achète » ce que vous demandez dans l'app.

kawi.lu

7 Imite l'animal

Dès 3 ans

Avec les animaux : on écoute le mot, il imite l'animal, vous devinez.

kawi.lu

8 Le loto

Dès 5 ans

Trois cartes chacun. On écoute un mot : celui qui a la carte la pose au milieu. Le premier qui a tout posé a gagné.

kawi.lu