Brincar sem ecrã

As regras dos jogos

O adulto toca na palavra na aplicação, a criança brinca com os cartões impressos. · kawi.lu

Primeiro, a aplicação

Leia este código para instalar a Kawi. Depois abra «Jogar sem ecrã» e toque numa palavra: a criança aponta para o cartão.

kawi.lu

1

Mostra-me

A partir dos 3 anos

Três cartões em cima da mesa. Faz ouvir uma palavra, a criança aponta para o cartão certo. Depois quatro cartões, depois cinco.

kawi.lu

2

O saco mistério

A partir dos 3 anos

Os cartões num saco de pano. A criança tira um, ouvem a palavra juntos, e ela repete se quiser.

kawi.lu

3

O jogo da memória

A partir dos 4 anos

Imprima o mesmo tema duas vezes, cartões virados para baixo. A cada cartão virado, ouvem a palavra.

kawi.lu

4

O jogo de Kim

A partir dos 4 anos

Quatro cartões, a criança fecha os olhos, tira um. Qual falta? Ela encontra-o ouvindo as palavras.

kawi.lu

5

A caça aos cartões

A partir dos 3 anos

Esconda cinco cartões na sala. Faz ouvir uma palavra, a criança vai procurar o cartão.

kawi.lu

6

A mercearia

A partir dos 4 anos

Com os cartões das frutas e da comida, a criança «compra» o que pede na aplicação.

kawi.lu

7

Imita o animal

A partir dos 3 anos

Com os animais: ouvem a palavra, a criança imita o animal, você adivinha.

kawi.lu

8

O loto

A partir dos 5 anos

Três cartões cada um. Ouve-se uma palavra: quem tem o cartão pousa-o no meio. Quem pousar todos primeiro ganha.

kawi.lu